



Officiële regels voor de Pix'Hell Spel Wedstrijd

De Pix'Hell Game Contest wordt georganiseerd door de verenigingen BIFF en Museum voor de ontdekking van speelgoed.

<p>VZW "BIFFF" 8, rue Comtesse de Flandre, 1020 Laken Geregistreerd onder nummer 431.844.988.</p>	<p>+33(0) 952 837 388 https://www.biff.net Contactpersoon voor de Pix'hell: contact@biff.net</p>
<p>Speelgoed ontdekking Museum</p>	<p>https://www.toys-discovery.museum contact voor de Pix'Hell: contact@toys-discovery.museum</p>

Elke persoon of entiteit die deelneemt aan de wedstrijd (de deelnemer) verbindt zich ertoe zich te houden aan de voorwaarden van dit officiële reglement en de beslissingen van de organiserende verenigingen (de sponsor) en zijn jury, die definitief en bindend zijn voor alle aangelegenheden die verband houden met de wedstrijd.

Dit is een wedstrijd voor videogames, onafhankelijk of anderszins, die niet vóór 1 april 2025 zijn uitgebracht of vóór die datum in een andere wedstrijd zijn gepresenteerd.

1. Wat voor soort games worden er verwacht?

Er is maar één vereiste: het spel moet zich afspelen in een fantastisch universum volgens het thema: robotica.

2. Hoe kan ik deelnemen?

Om deel te nemen aan de wedstrijd moet de deelnemer, die anders in aanmerking komt volgens deze officiële regels, op elk moment tussen 17 januari en 31 maart 2025 (de registratiedeadline) alle volgende documenten indienen:

- Een naar behoren ingevuld officieel registratieformulier, beschikbaar via deze link: (<https://forms.gle/MatxGAqxwfz46X4X9>)
- Een digitale kopie van de game, door een downloadbare link of een URL naar een online speelbare versie van de game op te geven.
- Een videoclip van ongeveer een minuut waarin het spel wordt gepresenteerd.

Al het fysieke toegangsmateriaal wordt eigendom van de sponsor en wordt niet geretourneerd (er worden geen intellectuele eigendomsrechten geclaimd).

De belangrijkste competitie staat open voor onafhankelijke of niet-onafhankelijke games die zijn ontwikkeld voor pc, Mac, Unix, consoles of mobiele en handheld-platforms (iPhone/Android, enz.).

3. Selectieproces voor finalisten

De spellen worden eerst op de shortlist gezet door een door de sponsor gekozen commissie.

De nominatiecommissie beoordeelt de ingezonden spellen en selecteert de finalisten gedurende een periode van 1 april tot en met 3 april 2025. Vanaf die datum worden de finalisten op de hoogte gebracht van hun selectie.

4. Vereisten voor finalisten

Elke finalist die niet aan alle vereisten van deze sectie voldoet, kan worden gediskwalificeerd en de sponsor kan een andere finalistwedstrijd kiezen uit de resterende inzendingen.

Het spel van elke finalist wordt tijdens het festival gepresenteerd, ook als de finalist niet fysiek aanwezig of vertegenwoordigd kan zijn.

- Catalogi, displays en videoclips kunnen worden gebruikt voor promotionele doeleinden.
- De wedstrijd van elke finalist wordt tentoongesteld en moet beschikbaar zijn voor een openbare demonstratie als onderdeel van het dorp van het festival.
- Elke finalist is verantwoordelijk voor zijn eigen reis-, maaltijd- en verblijfskosten.

5. Selectieproces voor winnaars

De finalisten worden beoordeeld door een jury die door de sponsor wordt geselecteerd. Juryleden kunnen bestaan uit onafhankelijke en reguliere ontwerpers, kunstenaars, videogamejournalisten en anderen die bekend zijn met het ontwerpen van videogames, gekozen vanwege hun professionele expertise of specialisatie in elke categorie.

De winnende games worden aan het einde van het evenement op 11 april 2025 bekendgemaakt en alle winnaars worden ook bekendgemaakt tijdens de sluitingsceremonie van het festival op 18 april 2025.

6. Prijzen en onderscheidingen

Elke finalist ontvangt een licentie om de naam van de wedstrijd en het officiële logo van de Pix'Hell Game Contest te gebruiken.

Elke winnaar ontvangt een diploma en een licentie om de naam van de wedstrijd en het officiële logo van de Pix'Hell Game Contest als winnaar te gebruiken.

Alle prijzen worden ter plaatse uitgereikt tijdens het Festival.

7. Geschiktheid en beperkingen

De wedstrijd staat open voor iedereen. Deelnemers onder de 18 jaar moeten een machtigingscertificaat van ouders of wettelijke voogd overleggen.

Naast de algemene geschiktheidsvereisten hierboven, moet aan de volgende aanvullende voorwaarden worden voldaan:

- **Onafhankelijk gemaakte spellen:**

De selectiecommissie moet ervan overtuigd zijn dat het ingezonden spel is gemaakt met een creatieve geest, zonder plagiaat of het gebruik van ongeautoriseerd materiaal. De commissie behoudt zich het recht voor om naar eigen goeddunken een spel af te wijzen.

- **Gebruik van technologie van derden:**

Games die gebruikmaken van game-engines, middleware of andere software of technologieën van derden komen alleen in aanmerking als de deelnemer over alle benodigde rechten beschikt om het resultaat commercieel te publiceren.

- **Rechten:**

Alvorens een spel in te dienen, moet de deelnemer schriftelijke toestemming hebben verkregen van alle personen of entiteiten met rechten op het spel.

- **Updates:**

Spelupdates zijn toegestaan tijdens de inzendingsperiode. De sponsor garandeert echter niet dat elke patch of update zal worden beoordeeld of overwogen door de selectiecommissie en jury.

- **Ontwikkelingsstatus:**

Alle ingediende games moeten voltooid zijn of alle laatste functies moeten zijn geïmplementeerd. Op het moment van inzending moet de deelnemer de intentie hebben om het spel binnen 12 maanden na de Pix'Hell Game Contest uit te brengen, als het spel nog niet publiekelijk is uitgebracht.

- **Platform:**

Ingediende games kunnen op elk platform worden uitgevoerd (Windows, Mac, console, mobiel/handheld, enz.). Elke deelnemer die een spel indient waarvoor speciale hardware nodig is (bijv. zeldzame invoer- of weergaveapparaten of oude consoles) kan door de sponsor worden gecontacteerd om op kosten van de deelnemer de benodigde hardware te leveren.

Door zich in te schrijven voor de wedstrijd, vrijwaart elke deelnemer de sponsor en zijn functionarissen van elke aansprakelijkheid die voortvloeit uit of verband houdt met letsel, schade of ander persoonlijk verlies (inclusief computergerelateerde problemen) of claims van welke aard dan ook die voortvloeien uit of verband houden met een schending van deze officiële wedstrijdregels of in verband met reizen en deelname aan het festival.

8. Pers

Door zich te registreren voor de wedstrijd, stemt elke deelnemer in met het gebruik van zijn naam, foto (indien een individu), logo (indien van toepassing), woonplaats en spelmedia voor reclame, promotie, marketing en administratie van de wedstrijd zonder aanvullende vergoeding, voor zover toegestaan door de wet. Bovendien gaan deelnemers ermee akkoord dat de sponsor alle informatie die in verband met de wedstrijd is verzameld, inclusief de naam en contactgegevens van de deelnemer, mag gebruiken voor marketing- of andere doeleinden, al dan niet gerelateerd aan de wedstrijd, voor zover toegestaan door de wet en het privacybeleid van de sponsor.

9. Verantwoordelijkheden

Door zich in te schrijven voor de wedstrijd, verklaart en garandeert elke deelnemer aan de sponsor dat:

- De deelnemer is ofwel de individuele deelnemer (als de deelnemer een persoon is) of een volledig gemachtigde vertegenwoordiger van de deelnemer (als de deelnemer een commerciële entiteit is).
- De deelnemer en het spel voldoen volledig aan alle toelatingseisen en alle andere bepalingen van deze officiële regels.
- Bij het voorbereiden van het spel voor deelname aan de wedstrijd en het festival heeft de deelnemer zich gehouden aan en zal hij zich houden aan alle toepasselijke wetten, voorschriften en regels en heeft hij geen overeenkomsten of verplichtingen geschonden of zal schenden, met inbegrip van vertrouwelijkheid, arbeidsrecht, advies, overdracht van intellectueel eigendom of licentieovereenkomsten.

- Het ingediende spel is het originele werk van de deelnemer, waarvoor hij alle benodigde rechten bezit, en noch het voorgestelde spel, noch de reproductie, het gebruik, de weergave, de uitvoering of de distributie ervan zal inbreuk maken op of misbruik maken van de intellectuele eigendomsrechten of andere eigendomsrechten van een persoon of entiteit.

10. Afgelasting

De sponsor behoudt zich het recht voor om de wedstrijd naar eigen goeddunken te annuleren, te beëindigen, te wijzigen of op te schorten als de wedstrijd technisch beschadigd raakt of niet kan doorgaan zoals gepland, inclusief als gevolg van computervirusinfecties, bugs, sabotage, ongeoorloofde interventie, fraude, technische storingen of enige andere oorzaak buiten de controle van de sponsor die de administratie zou kunnen corrumperen of beïnvloeden, veiligheid, eerlijkheid, integriteit of correct verloop van de wedstrijd. In dergelijke gevallen zal de sponsor een bericht plaatsen op het festival en op de website van de wedstrijd.

11. Allerlei

Als een deel van deze officiële regels ongeldig, onwettig of niet-afdwingbaar wordt bevonden door een bevoegde rechtbank, zal dat deel naar de mening van de rechtbank worden gewijzigd of verwijderd om het afdwingbaar te maken met behoud van de oorspronkelijke bedoeling van de sponsor, en de overige delen van deze officiële regels blijven volledig van kracht. De wedstrijd wordt beheerst door en deze officiële regels zullen worden geïnterpreteerd in overeenstemming met de wetten van de Staat België, zonder rekening te houden met de beginselen van het conflictenrecht. De wedstrijd is ongeldig waar verboden door de wet. Alle geschillen die voortvloeien uit of verband houden met dit officiële wedstrijdreglement, het festival of een prijs moeten uitsluitend voor de Belgische rechtbanken worden gebracht, en de sponsor en elke deelnemer doen onherroepelijk afstand van elk bezwaar tegen de locatie en de jurisdictie ervan.

12. Lijst met winnaars

Ga naar de website van de wedstrijd om de namen van de winnaars te weten te komen, die na 18 april 2025 beschikbaar zullen zijn.