



Officiële regels van de  
Pix'Hell Spel Wedstrijd 2025

De Pix'Hell Game Contest wordt georganiseerd door de verenigingen BIFFF en Speelgoed ontdekkingsmuseum.

VZW "BIFFF" 8, rue Comtesse de Flandre, 1020 Laken Geregistreerd onder nummer 431.844.988.	+33(0) 952 837 388 <a href="https://www.biff.net">https://www.biff.net</a> Contactpersoon voor de Pix'Hell: <a href="mailto:contact@biff.net">contact@biff.net</a>
Speelgoed ontdekking Museum	<a href="https://www.toys-discovery.museum">https://www.toys-discovery.museum</a> contact voor de Pix'Hell: <a href="mailto:contact@toys ontdekking.Museum">contact@toys ontdekking.Museum</a>

De Pix'Hell is een jaarlijkse competitie waarbij wordt afgewisseld tussen videogames en fysieke games. Het jaar 2025 is een jaar van bordspellen en bordspellen.

Elke persoon of entiteit die deelneemt aan de Wedstrijd (de "Deelnemer") stemt ermee in zich te houden aan de voorwaarden van deze Officiële Regels en de beslissingen van de Organiserende Verenigingen (de Sponsor) en hun juryleden, die definitief en bindend zijn in alle zaken met betrekking tot de Wedstrijd.

Dit is een wedstrijd van bordspellen, al dan niet onafhankelijk, die niet vóór 1 april 2025 zijn uitgezonden of vóór deze datum aan een andere wedstrijd zijn gepresenteerd.

### **1. Wat zijn de verwachte wedstrijden?**

Het moet een spel zijn in een fantasie-universum volgens het thema: robotica. De volgende spellen worden geaccepteerd: bordspellen, rollenspellen, kaartspellen, strategiespellen, puzzels, miniaturen, enz.

### **2. Hoe kan ik deelnemen?**

Om deel te nemen aan de Wedstrijd moet de deelnemer, die anderszins in aanmerking komt volgens deze Officiële Regels, op elk moment tussen 17 januari 2025 en 31 maart 2025 (Sluitingsdatum van de inzending) alle volgende documenten indienen:

- Een naar behoren ingevuld officieel registratieformulier, door [deze link](https://forms.gle/GQSreSyHVop7KRzEA) te volgen. ( <https://forms.gle/GQSreSyHVop7KRzEA> )
- Een kopie van de spelregels, te downloaden via de link naar een digitale kopie van het spel, of per post (informatie op de registratiesite).
- Een videoclip van ongeveer een minuut waarin het spel wordt gepresenteerd.

Al het fysieke toegangsmateriaal wordt eigendom van de Sponsor en wordt niet geretourneerd (er worden geen intellectuele eigendomsrechten verzameld).

De hoofdcompetitie staat open voor onafhankelijke en niet-onafhankelijke spellen.

### **3. Selectieproces voor finalisten**

De spellen worden eerst voorgeselecteerd door een door de sponsor gekozen commissie.

De nominatiecommissie zal de voorgestelde spellen beoordelen en de finalisten selecteren voor een periode van 1 april<sup>tot</sup> 3 april 2025. Vanaf deze datum worden de finalisten op de hoogte gebracht van hun selectie.

#### **4. Vereisten voor finalisten**

Elke Finalist die niet aan alle vereisten van deze Sectie voldoet, kan worden gediskwalificeerd en de Sponsor kan een andere Finalistenwedstrijd kiezen uit de resterende Spellen.

Elke finalist krijgt zijn spel gepresenteerd op het festival, ook als hij niet fysiek aanwezig of vertegenwoordigd kan zijn.

- De deelnemer kan zijn promotie- of toelichtingsmateriaal ter beschikking stellen , namelijk: catalogi, displays, uitzending van de clip.
- Elk finalisten spel wordt tentoongesteld en moet het onderwerp kunnen zijn van een openbare demonstratie in het kader van het festival, in het festivaldorp.
- Elke finalist is verantwoordelijk voor zijn eigen reis-, maaltijd- en verblijfskosten.

#### **5. Selectieproces voor winnaars**

De finalisten worden beoordeeld door een jury die door de sponsor wordt geselecteerd. Juryleden kunnen bestaan uit onafhankelijke en reguliere ontwerpers, kunstenaars, videogamejournalisten en anderen die bekend zijn met het ontwerpen van videogames, en zullen worden gekozen op basis van hun professionele specialisatie of andere aanleg in elke categorie.

De winnende spellen worden aan het einde van het evenement op 11 april 2025 bekend gemaakt en alle winnende spellen worden ook bekendgemaakt bij de afsluiting van het festival op 18 april 2025.

#### **6. Prijzen en onderscheidingen**

Elke finalist ontvangt een licentie om de naam van de wedstrijd en het officiële logo van de Pix'Hell-wedstrijd te gebruiken.

Elke winnaar ontvangt een diploma en een licentie om de naam van de wedstrijd en het officiële logo van de Pix'Hell-wedstrijd als winnaar te gebruiken.

Alle prijzen worden ter plaatse uitgereikt tijdens het festival.

#### **7. Geschiktheid en beperkingen**

De wedstrijd staat open voor iedereen. Personen onder de 18 jaar moeten een machtigingsbewijs van de ouder of wettelijke voogd overleggen.

Naast de algemene geschiktheidsvereisten hierboven, moet aan de volgende aanvullende vereisten worden voldaan:

- Zelfstandig gemaakt:

De selectiecommissie moet zich ervan vergewissen dat het gepresenteerde spel is gemaakt in een creatieve geest, zonder plagiaat of gebruik van materiaal dat niet van hem is. De selectiecommissie behoudt zich het recht voor om naar eigen goeddunken een spel te weigeren.

- Het gebruik van technologie van derden:

Games die gebruikmaken van game-engines, middleware of andere software of technologie van derden komen alleen in aanmerking als de deelnemer over alle benodigde rechten beschikt om het resultaat commercieel te publiceren.

- Rechten:

Voorafgaand aan het inzenden van een Spel moet de deelnemer schriftelijke toestemming hebben verkregen van alle personen of entiteiten met rechten op dat Spel.

- Updates:

Game-updates zijn toegestaan tijdens de nominatieperiode. De sponsor garandeert echter niet dat elke patch/update zal worden nageleefd of toegepast door de selectiecommissie en de jury.

- Status van de ontwikkeling:

Alle wedstrijden waaraan je meedoet, moeten voltooid zijn of de laatste functie hebben. Je moet op het moment van indiening de intentie hebben om het spel binnen 12 maanden na de Pix'Hell-spelwedstrijd uit te brengen, als je spel nog niet publiekelijk is uitgebracht.

Door deel te nemen aan de Wedstrijd vrijwaart elke deelnemer de Sponsor en elk van zijn functionarissen van alle aansprakelijkheid die voortvloeit uit of verband houdt met persoonlijk letsel, schade of ander verlies (inclusief computerletsel) of claims van welke aard dan ook die voortvloeien uit of verband houden met een schending van deze Officiële Wedstrijdregels, of in verband met de reis en het verloop van het Festival.

## **8. Pers**

Door deel te nemen aan de Wedstrijd stemt elke deelnemer in met het gebruik van de naam, foto (indien een individu), logo (indien van toepassing), woonplaats en de in-game media van de deelnemer voor reclame, promotie, marketing en administratie van de Wedstrijd, en zonder aanvullende vergoeding, voor zover toegestaan door de wet. Elke deelnemer gaat er verder mee akkoord dat de Sponsor alle informatie die in verband met de Wedstrijd is verzameld, inclusief de naam en contactgegevens van de deelnemer, mag gebruiken voor marketing- of andere doeleinden die verband houden met of niet gerelateerd aan de Wedstrijd, voor zover toegestaan door de wet en het Privacybeleid van de Sponsor.

## **9. Verantwoordelijkheden**

Door deel te nemen aan de Wedstrijd, verklaart en garandeert elke deelnemer aan de Sponsor dat:

- Deze persoon is ofwel de deelnemer (als de deelnemer een individu is) of een vertegenwoordiger die volledig door de deelnemer is gemachtigd om hem te vertegenwoordigen (als de deelnemer een commerciële entiteit is).
- De deelnemer en het spel voldoen volledig aan alle deelnamevereisten en alle andere bepalingen van deze officiële regels.
- Bij de voorbereiding van het Spel voor deelname aan de Wedstrijd en het Festival heeft de deelnemer zich in alle opzichten gehouden aan alle wetten, voorschriften en regels en heeft hij geen enkele overeenkomst of regeling waaraan hij/zij is gebonden, met inbegrip van vertrouwelijkheid, dienstverband, advies, overdracht van intellectueel eigendom, geschonden en zal hij deze ook niet schenden. of een licentieovereenkomst.
- Het gepresenteerde Spel is een origineel werk van de deelnemer waarvoor hij of zij alle noodzakelijke rechten bezit, en noch het voorgestelde Spel, noch de reproductie, het gebruik, de weergave, de uitvoering of de distributie van het Spel zal inbreuk maken op of worden verduisterd van de intellectuele eigendomsrechten of andere eigendomsrechten van een persoon of entiteit.

## **10. Afgelasting**

De Sponsor behoudt zich het recht voor om de Wedstrijd naar eigen goeddunken te annuleren, te beëindigen, te wijzigen of op te schorten als de Wedstrijd technisch beschadigd raakt of niet kan worden uitgevoerd zoals gepland, inclusief als gevolg van computervirusinfecties, bugs, sabotage, ongeoorloofde interventie, fraude, technische storingen of andere oorzaken buiten de controle van de Sponsor die de administratie, veiligheid, eerlijkheid, integriteit of het juiste verloop van de Wedstrijd corrumperen of beïnvloeden. In dat geval zal de Sponsor een bericht plaatsen op het Festival en op de Website van de Wedstrijd.

## **11. Divers**

Als een deel van deze Officiële Regels door een bevoegde rechtbank ongeldig, onwettig of niet-afdwingbaar wordt bevonden, wordt dat deel geacht te zijn gewijzigd of verwijderd voor zover dat naar het oordeel van de rechtbank nodig is om het afdwingbaar te maken met behoud van de oorspronkelijke bedoeling van de Sponsor, en de overige delen van deze Officiële Regels blijven volledig van kracht. De Wedstrijd wordt beheerst door, en deze Officiële Regels zullen worden geïnterpreteerd en gehandhaafd in overeenstemming met de wetten van de Staat België, zonder rekening te houden met de principes van conflictenrecht. De wedstrijd is ongeldig waar verboden door de wet. Elk geschil dat voortvloeit uit of verband houdt met dit Officiële Wedstrijdreglement, het Festival of een Prijs zal uitsluitend worden voorgelegd aan de rechtbanken van België, en de Sponsor en elke deelnemer doen onherroepelijk

afstand van elk bezwaar tegen de locatie en jurisdictie.

## **12. Lijst van winnaars**

Voor de winnaars, die na 18 april 2025 beschikbaar zullen zijn, bezoek de website van de wedstrijd.